BRONZE 18

- ●数(1~20的合成与分解、加法与减法)
- ●图形(积木投影图、画图、折纸)
- ●思考力(比较(颜色、形状等)、旋转、找规律、图形的顺序)

通过探寻数量和图形的性质等, 学习数理性地深刻观察事物和现象。

学习目标

【数】

根据数的合成与分解问题,学习"20以内不存在进位或退位的加减法计算"。在3个数的加法与减法中,也要解决基础的10以内数的合成与分解的课题,作为文章题目基础的课题也要解决,并为计算打好基础。为了顺利进行,首先要先让幼儿掌握1~10的合成与分解。

【图形 (积木投影图、折纸)】

从正面观察立体图形得到的平面图形称为"正视图", 从正上方观察立体图形得到的平面图形称为"俯视图"。从 各种角度观察立体图形,需要掌握空间认知能力、图形感 觉、空间构成的把握能力和注意力,由此可以学习深度思 考。除此之外,为了培养图形感觉,也会学习线性对称图 形相关的知识。

【思考力(旋转、找规律)】

旋转问题,培养幼儿推测图形旋转变化的能力、找出 图形旋转多少角度以及识别图形之间位置关系的正确坐标 的能力。

找规律的问题,为了找出排列方式、放置方法、顺序等规律,需要观察能力。由此,可以培养更宽阔的视野及整体把握能力。整体把握能力是注意力、判断力、创造力的基础。

会习華早

【数】

思考加起来是几?剩下几?几和几?

【图形(积木投影图、折纸)】

实际搭建积木,并从各个角度观察。在折纸问题中, 实际在纸上画出图形,并小心地折叠确认吧。

【思考力(旋转、找规律、图形的顺序)】

关注旋转方式和对应变化。关于找规律的问题,找出 排列方式、放置方法、顺序等规律。

注意图形顺序的差异。

致家长

在3个数的加法与减法中,更加深刻地理解数的合成与分解。像「5+1+3=」这样的加法计算,先计算「5+1」,然后就变成了只计算「6+3=」。后面的计算与一位数的加法计算相同,应该可以解决。如果无论如何都理解不了的话,可以用1元硬币或玻璃珠等进行实际演示。

投影图(正视图、俯视图、侧视图)是立体图形的说明书。通过从不同的角度观察平面图形,可以创造出立体图形。在实际搭积木中,可以从正面、正上方进行拍照。

在解决折纸问题时,试着通过实际动手折纸来解决吧。 这样可以正确地把握图形。解决平面图形的线性对称问题 时,需要在头脑中对看不见的部分进行推理分析。

在旋转的问题中,需要有找出图形旋转了多少角度的能力。如果能正确的认识到图形的位置关系,就拥有了理解正确坐标的能力。实际在纸上画出图形,并握着一条边旋转观察,是很重要的。

在找规律的问题中,重要的是,首先要将全部画和图 形同时放入视野中,找出相同方向或放置方法相同的同类 图形。然后用手指辅助确认同向图形,找出规律。

